**Nome do Jogo:** Fecapólis

**Plataforma:** Mobile (Android / iOS)

**Classificação Etária:** Livre

**Modelo de Monetização:** Gratuito com sistema de recompensas sociais (pontos, rankings, conquistas)

**Conceito e Diferencial:** Fecapólis é um jogo educacional em estilo tabuleiro com minigames de perguntas e respostas, focado em ensinar sustentabilidade (economia de água e energia).

Diferencial: integração com dados reais de consumo de energia, gamificando os hábitos sustentáveis dos jogadores.

Os jogadores ganham ou perdem pontos com base no desempenho nos desafios e também de acordo com o consumo doméstico registrado por sensores.

**Sistema de Perfil e CRUD:**

* Cadastro/Login com email e senha
* Perfil do Jogador: nome, avatar, consumo médio de água e energia, histórico de partidas
* Dashboard com pontuação, histórico e posição no ranking
* Integração via API com medidores inteligentes
* Funções:  
  + Criar conta
  + Editar informações
  + Visualizar histórico
  + Deletar conta

**Gameplay:**

* Estilo tabuleiro (inspirado em Monopoly e Caminhada do Duolingo)
* Jogadas com dado virtual
* Casas com:  
  + Desafios de quiz
  + Puzzles
  + Simulações de economia doméstica
* Pontuação por boas respostas e boas escolhas sustentáveis
* Penalidades e bônus de pontos
* Cada jogada ativa 1 desafio

**Minigames (Exemplos):**

1. Quiz Rápido – perguntas sobre economia de água/energia
2. Equipamento Certeiro – escolha dos eletrodomésticos mais eficientes
3. Puzzle de Lógica – ordem correta para reduzir o consumo
4. Simulador Sustentável – ajuste hábitos e veja impacto na conta de luz

**Ranking e Gamificação:**

* Ranking global e entre amigos
* Ranking híbrido: desempenho + economia real
* Destaques mensais:  
  + Maior economia
  + Maior pontuação
  + Melhor desempenho geral
* Recompensas:  
  + Medalhas
  + Certificados digitais
  + Conquistas no perfil

**Objetivo Final:** Ensinar e conscientizar sobre sustentabilidade de forma divertida e conectada com a vida real.  
 O jogo premia conhecimento e atitudes conscientes no dia a dia.